

วิทยาลัยอาชีวศึกษาขอนแก่น

แผนการเรียนฐานสมรรถนะ หลักสูตร [/] ปวช. 62 [] ปวช. 56 ประเภทวิชา.....เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร..... สาขาวิชา.....เทคโนโลยีสารสนเทศ.....

สำหรับนักเรียน - นักศึกษา กลุ่มชั้นสท.64/1..... ระบบ [/] ปกติ [] ทวิภาคี ประจำปีการศึกษา 2564 ถึง 2566

ภาคเรียน	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง ไม่น้อยกว่า 22 หน่วยกิต						2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 71 หน่วยกิต						3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 10 หน่วยกิต								
	ภาษาไทย มน.3, ต่างประเทศ มน.6, วิทย มน.4, คณิต มน.4, สังคม มน.3, สุขศึกษา 2						2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน 21 หน่วยกิต						2.2 วิชาชีพเฉพาะ 24, 2.3 วิชาชีพเลือก มน. 18			2.2,2.4,2.5			2.3		
	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น			
1	1.พัฒนาคุณภาพชีวิตใช้กระบวนการพลศึกษาและกิจกรรมลูกเสือ 2.ใช้คอมพิวเตอร์เพื่องานอาชีพได้เป็นอย่างดี 3.ใช้ภาษาไทยและอังกฤษในการฟัง-พูด 4.ใช้วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาชีวิต 5.เรียนรู้ระบบเครือข่ายเบื้องต้น 6.ประยุกต์ใช้ระบบปฏิบัติการเบื้องต้นและโปรแกรมรอรปรโยชน์ 7.สร้างภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้นได้เป็นอย่างดี 8.ประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์กับการพิมพ์ด้วยคอมพิวเตอร์																				
รายวิชา	20000 1101 ภาษาไทยพื้นฐาน	2	0	2	20001 1001 อาชีวอนามัยและความฯ	2	0	2	20901 2010 การสร้างภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้น	1	4	3				20000 2001 กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 1	0	2	0		
	20000 1201 ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง	0	2	1	20001 2001 คอมพิวเตอร์และสารสนเทศฯ	1	2	2							20901 9208 การพิมพ์ดีดแบบสัมผัสในฯ	1	2	2			
	20000 1301 วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะฯ	1	2	2	20901 1001 ระบบปฏิบัติการและโปรแกรมฯ	1	2	2													
	20000 1606 การพัฒนาคุณภาพชีวิต	1	2	2	20901 1006 เครือข่ายคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	1	2	2													
2	1.สร้างสรรค้เว็บไซต์เบื้องต้นและกราฟิกได้เป็นอย่างดี 2.ใช้ทักษะภาษาอังกฤษในชีวิตจริงในการอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เป็นภาษาอังกฤษ 3.ใช้ภาษาไทยเชิงสร้างสรรค์ 4.เข้าใจเกี่ยวกับกฎหมายคอมพิวเตอร์ 5.ใช้และรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์ 6.แสดงความรู้และใช้งานระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ 7.ประยุกต์ใช้งานระบบควบคุมคอมพิวเตอร์ 8.แสดงความรู้และผลิตสื่อดิจิทัล 9.ปฏิบัติกิจกรรมลูกเสือวิสามัญ																				
รายวิชา	20000 1106 ภาษาไทยเชิงสร้างสรรค์	0	2	1	20901 1004 คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น	1	2	2	20901 2003 การสร้างเว็บเบื้องต้น	1	2	2				20000 2002 กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 2	0	2	0		
	20000 1202 ภาษาอังกฤษฟัง-พูด	0	2	1	20901 1005 ระบบคอมพิวเตอร์และส่วนฯ	1	2	2	20901 2006 ระบบรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์	1	2	2				20901 9206 การผลิตสื่อดิจิทัล	1	2	2		
	20000 1203 การอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ภาษาอังกฤษ	0	2	1	20001 1006 กฎหมายคอมพิวเตอร์	1	0	1	20901 2007 ระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่	2	0	2									
								20901 2009 การประยุกต์ใช้งานระบบควบคุมฯ	1	2	2										
3	1.ใช้ภาษาอังกฤษในอินเทอร์เน็ตได้เป็นอย่างดี 2.ให้บริการเทคโนโลยีสารสนเทศและเครือข่ายไร้สาย 3.ประยุกต์ใช้วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพ 4.ใช้ทักษะชีวิตในการเป็นพลเมืองที่มีศีลธรรม 5.พัฒนาเว็บไซต์ได้ด้วยภาษาเอชทีเอ็มแอล 6.สร้างสรรค้งานนำเสนอด้วยภาพและเสียง 7.จัดการฐานข้อมูลเบื้องต้น 8.ประยุกต์ใช้โปรแกรมนำเสนองานในการตัดต่อ 9.ปฏิบัติกิจกรรมองค์การวิชาชีพ																				
รายวิชา	20000 1206 ภาษาอังกฤษอินเทอร์เน็ต	0	2	1	20901 1002 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ฯ	1	2	2	20901 2001 การจัดการฐานข้อมูลเบื้องต้น	1	2	2				20000 2003 กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0	2	0		
	20000 1501 หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	2	0	2				20901 2004 การพัฒนาเว็บด้วยภาษาเอชทีเอ็ม	1	2	2				20901 9207 การผลิตสื่อสิ่งพิมพ์	0	6	3			
	20000 1303 วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพธุรกิจ	1	2	2				20901 2301 เทคโนโลยีเครือข่ายไร้สาย				2	0	2							
								20901 2506 พื้นฐานการทำดนตรีประกอบภาพฯ				1	2	2							
								20901 2507 พื้นฐานการตัดต่อภาพวีดิโอดิจิทัล				1	2	2							

วิทยาลัยอาชีวศึกษาขอนแก่น

แผนการเรียนฐานสมรรถนะ หลักสูตร [/] ปวช. 62 [] ปวช. 56 ประเภทวิชา.....เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร..... สาขาวิชา.....เทคโนโลยีสารสนเทศ.....

สำหรับนักเรียน - นักศึกษา กลุ่มชั้นสท.64/1..... ระบบ [/] ปกติ [] ทวิภาคี ประจำปีการศึกษา 2564 ถึง 2566

ภาคเรียน	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง ไม่น้อยกว่า 22 หน่วยกิต										2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 71 หน่วยกิต										3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 10 หน่วยกิต															
	ภาษาไทย มน.3, ต่างประเทศ มน.6, วิทย มน.4, คณิต มน.4, สังคม มน.3, สุขศึกษา 2										2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน 21 หน่วยกิต										2.2 วิชาชีพเฉพาะ 24, 2.3 วิชาชีพเลือก มน. 18					2.2,2.4,2.5 2.3					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์					
	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น	ท	ป	น												
4	1.สร้างงานกราฟิกและงานมัลติมีเดีย 2.ปฏิบัติงานเขียนโปรแกรมและพัฒนาระบบงานขนาดเล็ก 3.แสดงความรู้พื้นฐานเรื่องประวัติศาสตร์ 4.ใช้คณิตศาสตร์พื้นฐานและคณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 5.ใช้ภาษาอังกฤษเทคโนโลยีสารสนเทศ 6.ใช้ระบบรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ 7.แสดงความรู้ในการเป็นผู้ประกอบการ 8.ปฏิบัติการสร้างเกมและแอนิเมชัน 9.ปฏิบัติกิจกรรมองค์การวิชาชีพ																																			
	20000 1219	ภาษาอังกฤษสำหรับงานเทคโนโลยี	0	2	1	20901 1003	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	2	0	2	20901 2002	ภาษาสอบถามข้อมูลเชิงโครงสร้าง	1	2	2							20000 2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0	2	0										
	20000 1401	คณิตศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	2	0	2	20001 1003	ธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ	1	2	2	20901 2005	การเขียนโปรแกรมบนอุปกรณ์	1	4	3																					
	20000 1502	ประวัติศาสตร์ชาติไทย	1	0	1						20901 2011	การสร้างเกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	1	2	2																					
5	1.ปฏิบัติงานอาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศตามหลักการได้เป็นอย่างดี 2.ปฏิบัติงานอาชีพตามขั้นตอนและกระบวนการที่สถานประกอบการกำหนด 3.พัฒนาการทำงานที่ปฏิบัติในสถานประกอบการ 4.บันทึกและรายงานผลการปฏิบัติงาน																																			
											20901 8001	ฝึกงาน	*	*	4							20000*2001	กิจกรรมในสถานประกอบการ	0	2	0										
6	1.ออกแบบพัฒนาระบบดิจิทัล ระบบภาพและเสียง 2.ใช้สถิติในการทดลอง 3.เขียนจดหมายสมัครงานและประวัติย่อ 4.ใช้คำสั่งที่ควบคุมระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ 5.ใช้โครงงานเป็นฐานในการเรียนรู้ 6.แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการของระบบอินเทอร์เน็ต 7.แสดงความรู้เกี่ยวกับวิทยาการคอมพิวเตอร์ 8.ใช้งานโปรแกรมระบบเครือข่าย 9.ปฏิบัติงานองค์การวิชาชีพ																																			
	20000 1208	ภาษาอังกฤษเตรียมความพร้อม	0	2	1	20001 1002	พลังงาน ทรัพยากรและสิ่ง	2	0	2	20901 2008	ดิจิทัลเบื้องต้น	1	2	2							20000 2005	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3	0	2	0										
	20000 1406	สถิติทดลอง	2	0	2						20901 2302	การใช้งานโปรแกรมระบบเครือข่าย				1	2	2				20901 9201	ระบบปฏิบัติการยูนิกซ์	1	2	2										
											20901 2505	ระบบภาพและเสียง				1	2	2				20901 9203	ระบบอินเทอร์เน็ตในระบบ	1	2	2										
											20901 2508	วิทยาการคอมพิวเตอร์ด้านเกมและ				*	*	2																		
											20901 8501	โครงงาน	*	*	4																					
รวมตลอดหลักสูตร			12	20	22	หน่วยกิต = 105			14	14	21	ชั่วโมง = 151			12	24	32	9	16	19	4	26	11													

ลงชื่อ.....หัวหน้าแผนกวิชา
(นายกิตติกาญจน์ ปฏิพันธ์)
...../...../.....

ลงชื่อ.....หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรฯ
(นางทิพย์สุดา วิเศษวิสัย)
...../...../.....

ลงชื่อ.....รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ
(นายจักรกฤษณ์ ทิพเลิศ)
...../...../.....

ลงชื่อ.....ผู้อำนวยการ
(นางสาวกรรณิกา ยอดสง่า)
...../...../.....